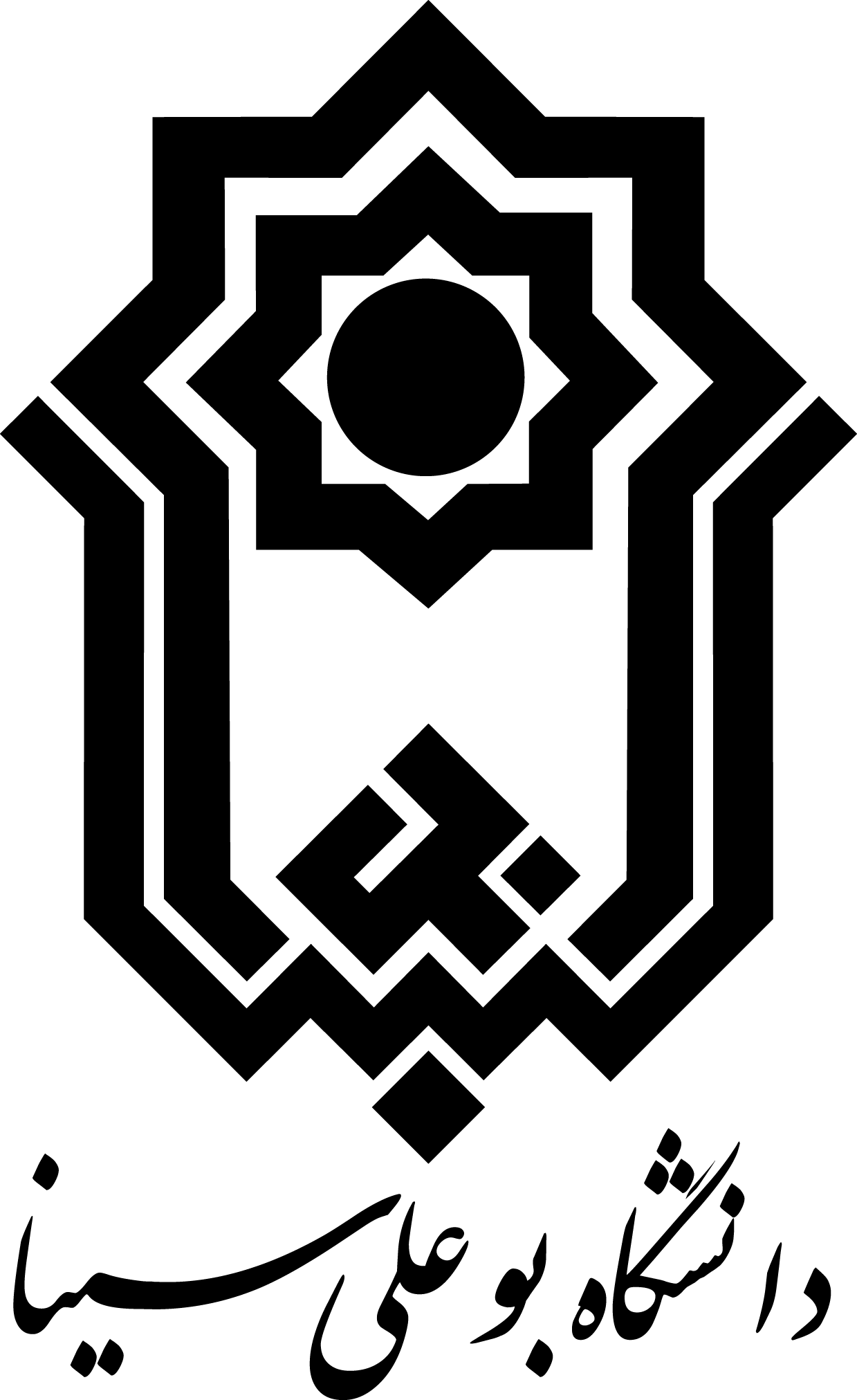
به نام خدا



نام و نام خانوادگی:سید فرهاد حسینی

شماره دانشجویی : 9612358016

نام درس : پروژه کارشناسی

استاد مربوطه : دکتر منصوری زاده

موضوع : پیاده سازی سیستم پایش محیطی

اینجانب سید فرهاد حسینی دانشجوی ‌رشته‌مهندسـی‌کامپیوتر‌دانشـگاه بوعلی‌سینا‌از‌تاریخ‌1/04/1400 الی‌15/06/1400 روی‌پروژه‌ با‌ موضـوع‌ سیستم پایش محیطی زیر‌نظر‌استاد‌ راهنما‌ جناب دکتـر‌منصوری زاده فعالیت نموده ‌و‌بدین‌ وسیله‌ تعهد‌می‌کنم‌که‌مطالب‌این‌پایان‌نامه‌همگی نتیجه‌فعالیت‌و‌تحقیقات‌ اینجانب می‌باشد‌.

بدین وسیله‌ گواهی‌ می‌ گردد‌که‌آقا/خانم..............‌دانشجوی رشته............‌از‌تاریخ ..........‌تا‌ ...........زیر نظر اینجانب تحقیق و‌فعال‌یــت نمــوده‌و‌بدین وسیله ایشــان را‌واجد‌شرایــط‌ برای دریافــت مدرک‌کارشــناسی‌می‌ دانــم و با‌نمره‌ی ..........‌کار‌ایشان را‌تایید می‌ نمایم.‌

**فهرست :**

[ بخش اول (sensor) : 5](#_Toc81406252)

[ بخش دوم (controller) : 5](#_Toc81406253)

[ بخش سوم (action) : 5](#_Toc81406254)

[ بخش چهارم(polling) : 5](#_Toc81406255)

[ شماتیک بخش های سیستم : 5](#_Toc81406256)

[ Deployment model : 6](#_Toc81406257)

[ سیستم از دید کاربر : 7](#_Toc81406258)

[ جداول دیتابیس برنامه : 8](#_Toc81406259)

[1-جدول مربوط به کاربران 8](#_Toc81406260)

# **چکیده :**

موضوع این پروژه پیاده سازی یک سیستم مانیتورینگ(پایش محیطی) در یک حالت عمومی است . system Surveillance ها به منظور کنترل رفتار ها و فعالیت ها در یک مجموعه استفاده میشود تا برخی رفتار ها که برای کاربر مهم هستند و احتمالا مخرب اند را سریع تشخیص دهیم و اقدام مناسب را انجام دهیم مثلا تشخیص ورود و خروج افراد به یک مکان خاص ، تشخیص تغییر شکل ظاهری یک ماده خاص در صنعت که با این کار براحتی از افزایش خسارت جلوگیری میشود . کاربرد های این سیستم صرفا برای جلوگیری از یک فعالیت مخرب نیست برای مثال میتوان با نصب دوربین در فروشگاه های بزرگ و شمردن افراد در بخش های مختلف فروشگاه تحلیل های خاصی را به منظورتبلیغات موثرتر به عمل آورد .

# **توضیح صورت پروژه :**

هدف از این پروژه طراحی و پیاده سازی یک سیستم پایش محیطی است . این سیستم از 4 بخش مجزا از هم تشکیل شده است . بخش اول یک دوربین است که یک نرم افزار به منظور تشخیص رخداد ها بر روی آن نصب است . این دوربین وظیفه دریافت اطلاعات از محیط را برعهده دارد و اگر شی مشکوکی را شناسایی کرد به بخش دوم یعنی کنترلر اطلاع میدهد . وظیفه اصلی بخش دوم بررسی و ثبت رخداد در پایگاه داده و نیز ارسال برخی اطلاعات به بخش سوم یعنی بخش action میباشد . این بخش وظیفه اطلاع رسانی به کاربر بکمک ارسال ایمیل را بعهده دارد . بخش چهارم نیز polling نام دارد . این بخش وظیف این را به عهده دارد که سامانه را بررسی کند و در صورت وجود اشکال یا خرابی آنرا به کاربر اطلاع دهد .

## ویژگی ها و امکانات :

در این سیستم چندین ویژگی نیز پیاده سازی شده است . اولین ویژگی بحث احراز هویت (authentication) میباشد که کاربر با وارد کردن ایمیل و رمز عبور خود وارد سامانه شده و از آن استفاده میکند . همچنین بخش فراموشی رمز عبور نیز در آن پیاده سازی شده است .

ویژگی دوم تنظیم و تغییر متن ایمیل ها میباشد . در واقع کاربر پس از ورود به سامانه در بخش رخداد ها و اقدام ها میتواند بر اساس نوع هر رخداد ، متن ایمیل آنرا به دلخواه خود تغییر دهد .

ویژگی بعدی اجرای برخی پرس و جو های پر کاربرد میباشد . کاربر میتواند لیست تمام رخداد ها را درخواست کند تا یه شکل یک جدول آنرا مشاهده کند . کاربر میتواند لیست رخداد هایی که اقدامی برای آنها نشده را دریافت کند . منظور از اینکه اقدامی برای آن نشده این است که به ازای آن رخداد کاربر ایمیلی را دریافت نکرده است . پرس و جوی بعدی کمی پویاتر است و در آن کاربر میتواند با وارد کردن دو تاریخ لیست تمام رخدادهایی که در این بازه اتفاق افتاده اند را دریافت کند .

# **ابزارهای پیاده سازی :**

برای پیاده سازی ها بخش از این سیستم از زبانها و تکنولوژی هایی استفاده شده که آنها را بررسی میکنیم .

## واسط کاربری :

برای اینکه کاربر بتواند به آسانی با این نرم افزار کار کند بایستی یک واسط کاربری گرافیکی طراحی میشد . برای اینکار از زبان های نشانه گذاری html و css استفاده شده و برای زیباتر کردن محیط آن از فریمورک bootstrap استفاده شده است .

## حسگر :

همانطور که گفتیم سنسور دوربین نیازمند یکنرم افزار میباشد که به کمک آن اتفاقات را تشخیص دهد . برای پیاده سازی آن از زبان پایتون و همچنین برای تشخیص اتفاقات از کتابخانه cv2 استفاده شده است .

## کنترلر :

این قسمت از سیستم که بزرگترین بخش است به کمک فریمورک لاراول که مبتنی بر زبان php است پیاده سازی شده و از برخی امکانات این فریمورک استفاده شده .

## polling :

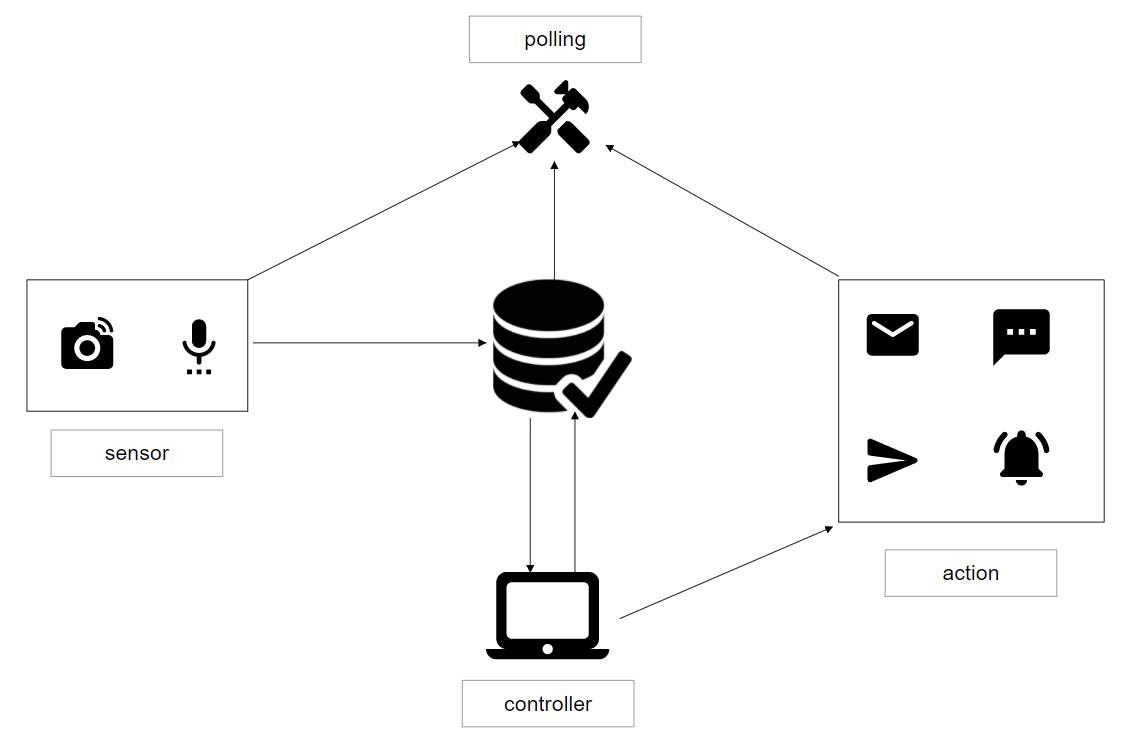
این بخش نیز همانند بخش حسگر با زبان پایتون پیاده سازی شده است .

بعد از اینکه بخش کنترلر تغییری را در دیتابیس متوجه شد بر اساس آن رخداد اکشن مربوط به آن رخداد را صدا میزند . اکشن ها میتوانند فعالیت های مختفی مثل ارسال یک sms ، به صدا در آمدن آژیر ،ارسال ایمیل ، اجرا شدن برنامه ای خاص و ... باشند .

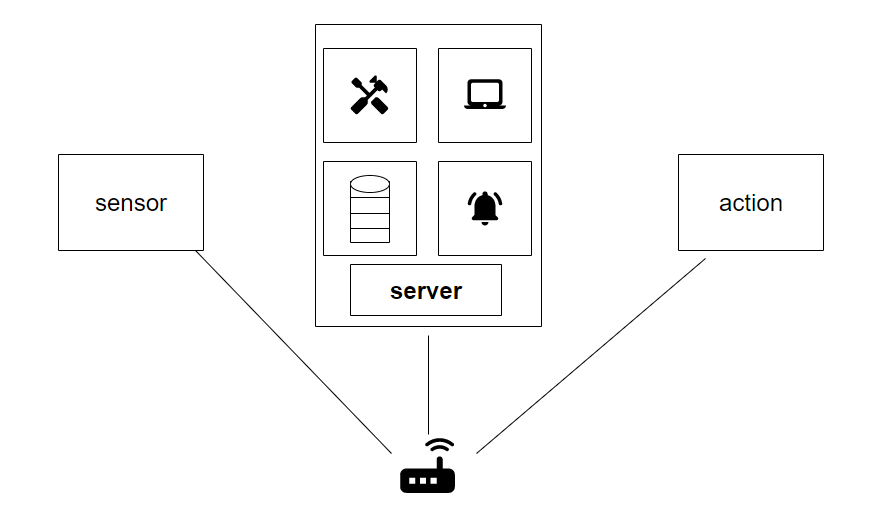
# بخش چهارم(polling) :

این بخش به هر سه بخش بالایی متصل است و ناظر بر صحت عمکرد آنها میباشد . مثلا اگر بعد از گذشت یک مدت زمان خاص فیلدی به دیتا بیس اضافه نشود این احتمال وجود دارد که سیستم بدرستی کار نمیکند و اتفاقات را در دیتا بیس ثبت نمیکند پس polling باید به نحوی این موضوع را به کاربر برساند .

# شماتیک بخش های سیستم :



# Deployment model :



# سیستم از دید کاربر :

کاربر ابتدا با صفحه احراز هویت روبرو میشود و پس از وارد کردن نام کاربری و رمز عبور وارد میشود .

کاربر در پنل کاربری خود 4 بخش کلی را مشاهده میکند .

بخش اول مربوط به تنظیمات اکانت است . کارهایی مثل تغییر نام کاربری یا تغییر رمز عبور و یا حتی افزودن کاربر جدید .

بخش دوم مربوط به افزودن یا حذف کردن event ها و action ها میباشد . به این صورت که بایستی دوتایی هایی از event , action را وارد کند . به این معنی که اگر سیستم متوجه event شد اکشن مربوطه اش را اجرا کند . در این بخش علاوه بر افزودن و حذف کردن ، کاربر میتواند عمل آپدیت را هم انجام دهد .

بخش سوم مربوط به برخی تنظیمات است مثل تعیین دوره زمانی چک کردن دیتابیس توسط سیستم ،که کاربر بایستی آنها را انجام دهد .

بخش چهارم هم مربوط به اجرای برخی از کوئری ها میباشد . مثلا مشاهده رخدادهایی که از فلان تاریخ تا فلان تاریخ اتفاق افتاده .

# جداول دیتابیس برنامه :

# 1-جدول مربوط به کاربران

2-جدول مربوط به event و action ها

3-جدول مربوط به رخدادها ( ماژول سنسور با مشاهده یک رخداد آنرا در این جدول ثبت میکند و کنترلر هم با همواره چک کردن این جدول اتفاقات جدید را متوجه میشود ) .

4 – جدول مربوط به تنظیمات